

現在クラス	クラス名 侍 魔剣使い	キャラクターレベル 1	消費経験点 0
-------	-------------------	----------------	------------

属性	火	地	初期選択 筋力		
筋力	7	6	理知	意思	幸運
修正値	12	6	6	6	6

魔王刻印

レベル	クラス履歴	
1	侍	魔剣使い
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

修正値	ベース	クラス修正	レベル	特技	その他	未装備	武器	魔装	防具	その他	合計
命中	9	2	2			13	2	0	0	0	15
回避	6	0	1			7	0	0	0	0	7
魔導	6	0	0			6	0	0	0	0	6
物攻	3	3	2			5	16	0	0	0	21
魔攻	0	0	0			0	0	0	0	0	0
物防	1	1	1			2	1	0	5	8	8
魔防	0	0	0			0	1	0	4	5	5
耐久	28	3	4	0		35					35
魔法	14	2	1	0		17					17
行動	12	0	0			12	-4	0	-1		7

CLボーナス 上限	
命中	0
回避	0
魔導	
行動	
物攻	
魔攻	0
物防	
魔防	0

CF修正値	基本値	修正	内包値	所持重量	修正	最大所持	記憶	修正	最大記憶
2	5		5	13	2	15	7		7
				超過	0				

装備品															
部位	名称	種別	重/記	命中	回避	魔導	物攻	魔攻	物防	魔防	行動	射程	価格	スロット	解説
武1	斬月	白刀		12	2		16		1	1	-4	至近		3	
武2															
魔1															
魔2															
頭部															
上半身															
衣服	魔陣服	防具		3					5	4	-1		350000		
肩															
籠手															
装身具															
所持品													150000		
合計				15	2	0	0	16	0	6	5	-5	500000		

所持品	名称	価格	個数	合計	効果
1	HPホーション	30000	2	60000	
2	MPホーション	50000	1	50000	
3	アンチホース	20000	1	20000	
4	アンチハラライ	20000	1	20000	
5				0	
6				0	
7				0	
8				0	
合計				150000	

籌オプション名称	価格	効果	装着する籌
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
合計	0		

分類	特技名	SL	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	効果
自動	月匣								
自動	月衣								
クラス	魔剣所持	1	常時	なし	自身	なし	なし		「分類:魔剣」の籌一つ常備化
クラス	愛刀	1	常時	なし	自身	なし	なし		刀強化
クラス	斬鉄剣	2	メジャー	命中	単体	武器	なし	刀	【命中】-2【物攻】(SL*5)の物理攻撃。【物攻】C時【物攻】+10
クラス	受け太刀	1	DR	自動	自身	なし	8MP	刀	ダメージ軽減:(装備している刀の「物攻」)
クラス	シールドユニット	1	ジャッジ直前	自動	自身	なし	なし	シーンSL回	【物防】ジャッジに+(装備している魔剣の「重量」)
一般	イクイプリミット	1	常時	なし	自身	なし	なし		「部位:両手」の武器一つの「命中」+1
一般	トゥーハンドスタイル	1	常時	なし	自身	なし	なし		装備可能重量+(SL*2)